



Rituel langage PS

Issu de production d'écrits

Objectifs:

Consolider le vocabulaire
Comprendre le lien oral/écrit
Discriminer des mots



Jeu 1: qui mange quoi?

Chaque matin est affiché à l'espace regroupement l'affiche des personnages de Lettres et Cie en plein repas et l'affiche mystère. Dans l'assiette de l'affiche mystère il y a une des cartes aliments. Les élèves vont placer leur carte prénom sous le prénom du personnage qui a cet aliment dans son assiette.

Lors du regroupement, on observe les réponses puis on retourne la carte prénom pour voir le personnage apparaître et comparer à l'affiche.

Variante: placer au centre de l'assiette la carte côté mot. Les cartes de vocabulaire aliments concernées peuvent être à disposition au coin écriture ou affiché plus loin dans la classe pour amener les élèves à comparer les mots.

Jeu 1: L'aliment mystère

Chaque matin est affiché à l'espace regroupement l'affiche de Mathis le monstre avec dessous le mot correspondant à l'aliment mystère qu'il mange ce jour.

Autour de l'affiche sont mis à disposition les cartes aliments disponibles sans les mots écrits en dessous.

Dans la journée lors d'un temps de regroupement vous demandez aux élèves ce que Mathis va manger aujourd'hui? Pour leur faire trouver le mot il faut s'appuyer sur la forme écrite du mot et faire le lien graphème phonème. On vérifie par la suite leur proposition en retournant la carte aliment pour comparer les mots et valider ou non la réponse.

Note: Pour inciter les élèves à réfléchir en amont du regroupement à la solution vous pouvez leur proposer de placer leur étiquettes prénoms sous l'image qu'il pense être la bonne.

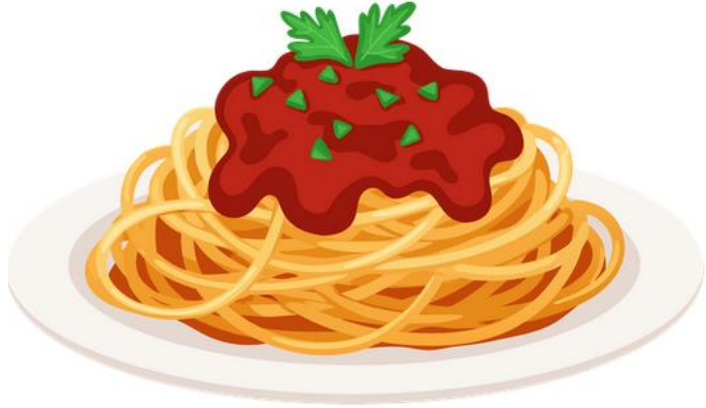


POULET

GÂTEAU

PIZZA

HARICOTS
VERT



BBROCOLI

PPÂTES

TTARTE

GGLACE



ZAKARI

POMME

TOM

PETIT
POIS

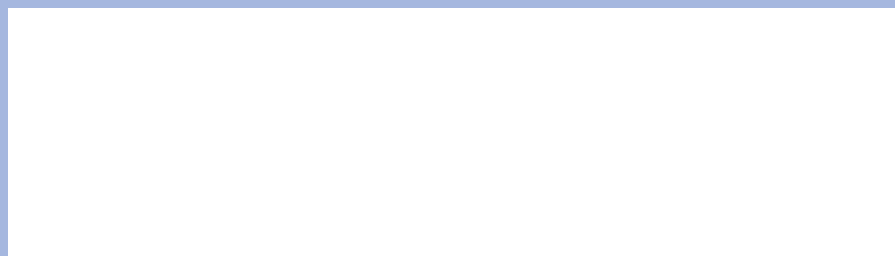
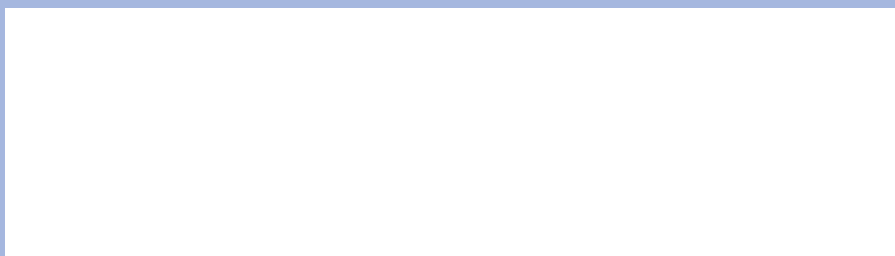
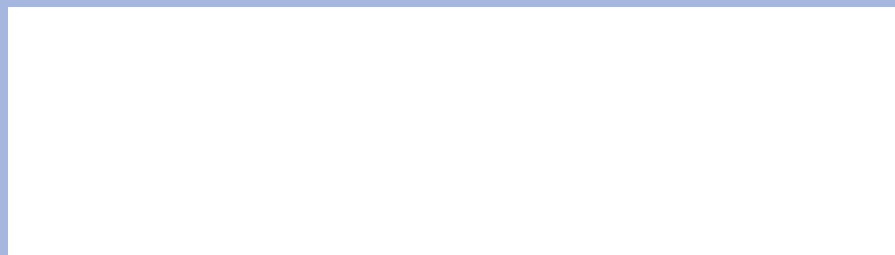
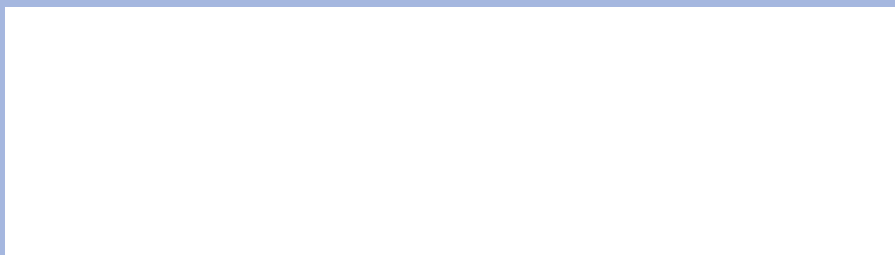


PERRINE

RICHARD

OSCAR

EULALIE





PÂTES



POULET



HARICOTS VERT



GLACE



BROCOLI



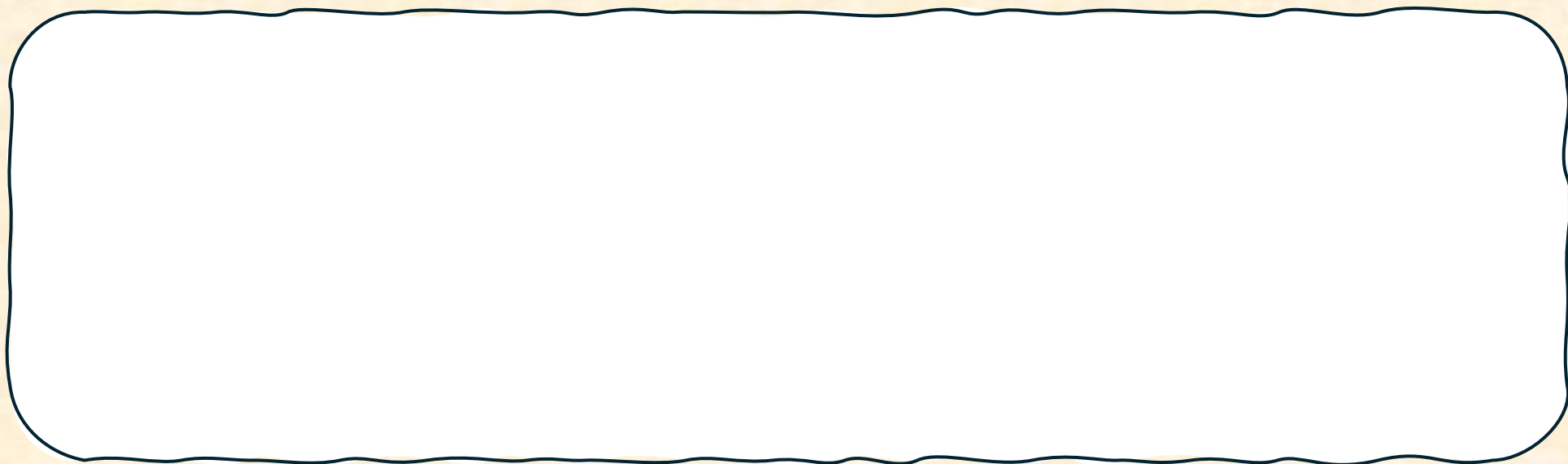
PIZZA



POMME



GÂTEAU



QUI MANGE ?

